

# Turnierablauf Belagerung der Wolfsburg 2007

## 1 **Bezahlung**

Bitte überweise die Startgebühr so bald wie möglich auf folgendes Konto:

Inhaber: Daniel Schmidtke  
Kontonr.: 317 260 69  
BLZ: 269 513 11  
Bank: Sparkasse Gifhorn-Wolfsburg

Bitte gib im Verwendungszweck unbedingt „Belagerung der Wolfsburg“ und deinen Namen an, da deine Überweisung sonst ggfs. nicht deinem Startplatz zugeordnet werden kann.

Die Anmeldung wird erst endgültig, wenn das Geld auf dem Konto eingegangen ist.

## 2 **Anmeldefristen**

**01.06.2007!**

Letzte Möglichkeit zur Anmeldung und Abmeldung für das Turnier. Wer sich danach vom Turnier abmeldet bekommt sein Geld nicht mehr zurück. Es ist aber möglich den Platz an einen anderen Spieler abzutreten!

Die **Armeelisten** müssen auch bis einschl. **03.06.2007** bei uns angekommen sein. Hierzu muss die Armeeliste in einer leserlichen und korrekten Version (deutsch bevorzugt – im Word-, Excel-, txt- oder HTML-Format) bei uns angekommen sein.

E-Mail-Adresse: [belagerung@wolfsgarde.net](mailto:belagerung@wolfsgarde.net)

Für JEDEN Tag den die Liste zu spät ankommt wird Euch ein Turnierpunkt auf dem Turnier gestrichen – ebenso, wenn ihr mit einer anderen Liste auf dem Turnier auftaucht als der abgegebenen Version!

## 3 **Samstag, 09.06.2007**

ab 09:00	Einlass
10:15	Begrüßung, Bekanntgabe der ersten Paarung
10:30 – 13:00	1. Spiel
13:00 – 14:00	Mittagspause
14:00 – 16:30	2. Spiel
17:00 – 19:30	3. Spiel, Vergabe der Bemaipunkte für die einzelnen Armeen
20:00	Bekanntgabe der Bemaipunkte, danach Zeit für weitere (Mehrspieler-) Schlachten, Blood Bowl o.ä.

## 4 **Sonntag, 10.06.2007**

ab 09:30	Einlass
	Bekanntgabe der Paarungen für Spiel 4
10:00 – 12:30	4. Spiel
12:30 – 13:30	Mittagspause
	Ausstellung der nominierten Armeen zur Wahl der bestbemalten Armee
13:30 – 16:00	5. Spiel
16:30	Siegerehrung, im Anschluss Veranstaltungsende und gemeinsamer Abbau