

Turnierablauf Wolfen-Tjoste 2006

1 Bezahlung

Bitte überweise die Startgebühr so bald wie möglich auf folgendes Konto:

Inhaber: Manuel Breitfeld
Kontonr.: 591 763 800
BLZ: 271 900 82
Bank: Volksbank Helmstedt

Bitte gib im Verwendungszweck unbedingt „Wolfen-Tjoste“ und deinen Namen an, da deine Überweisung sonst ggfs. nicht deinem Startplatz zugeordnet werden kann.

Die Anmeldung wird erst endgültig, wenn das Geld auf dem Konto eingegangen ist.

2 Anmeldefristen

10.09.2006!

Letzte Möglichkeit zur Anmeldung und Abmeldung für das Turnier. Wer sich danach vom Turnier abmeldet bekommt sein Geld nicht mehr zurück. Es ist aber möglich den Platz an einen anderen Spieler abzutreten!

Die **Armeelisten** müssen auch bis zu diesem Termin bei uns angekommen sein. Hierzu muss die Armeeliste in einer leserlichen und korrekten Version (deutsch bevorzugt – und keine Armybuilder-*.rst-Dateien!) bei uns angekommen sein.

E-Mail-Adresse: wolfen-tjoste@wolfsgarde.net

Für JEDEN Tag den die Liste zu spät ankommt wird Euch ein Turnierpunkt auf dem Turiner gestrichen – ebenso, wenn ihr mit einer anderen Liste auf dem Turnier auftaucht als der abgegebenen Version!

3 Samstag, 16.09.2006

ab 09:00	Einlass
10:15	Begrüßung, Bekanntgabe der ersten Paarung
10:30 – 13:00	1. Spiel
13:00 – 14:00	Mittagspause
14:00 – 16:30	2. Spiel
17:00 – 19:30	3. Spiel, Vergabe der Bemalpunkte für die einzelnen Armeen
20:00	Bekanntgabe der Bemalpunkte, danach Zeit für weitere (Mehrspieler-) Schlachten, Blood Bowl o.ä.

4 Sonntag, 17.09.2006

ab 09:30	Einlass
	Bekanntgabe der Paarungen für Spiel 4
10:00 – 12:30	4. Spiel
12:30 – 13:30	Mittagspause
	Ausstellung der nominierten Armeen zur Wahl der bestbemalten Armee
13:30 – 16:00	5. Spiel
16:30	Siegerehrung, im Anschluss Veranstaltungsende und gemeinsamer Abbau